キャラクター名: エルフェ・エスペランサ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	23歳
冒険者Lv	2	経歴	異性の家族がいない		
経験点	0		負けず嫌いと称されたことがある		
			異種族の友達がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10			15	2
		敏捷度	2			7	1
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	4			17	2
心	12	知力	8			20	3
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 魔法の発動体化(+100G込み) 父親に貰った、ユルフェと揃いの短剣	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 保存食(一週間分)x2 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- ○□□○□□
- 弟から10G ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ -1	7

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首 奴隷の首輪	ある種の身分保証		
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

Helffer エルフェ esperanza エスペランサ(希望) 1/21生まれ
いたたいPCのおにいちゃん

ユルフェの兄。異母兄弟。母親は出産時にいずれも亡くなっている。
父親は兄弟がナイトメアである事を隠して育ててきたが、ふとしたことでその秘密がばれてしまう。
その後ふたりは故郷を追い出され、父親がどうなったかは一切不明。
追い出された後は様々な場所を転々としつつ、生来の負けず嫌いな性格で弟を護りつつ迫害を潜り抜け、
周りに見下されないよう、弟と共に勉学に励みふたりで何とか生きてきた。
軍師として働こうと意気込む弟を応援し、また自分も負けまいと魔法や治療などの知識を深めていく。
しかし、弟の初陣で軍は大敗。
致命傷を負ったにも関わらず戦場に捨て置かれた者達の中には、弟の名前もあった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟