

キャラクター名  
ルシフェル

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	30歳近いとのこと
冒険者Lv	13	経歴	物心がついた時には独りだった 神に入信を迫られたことがある		
経験点	0		弱みを握られている		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	5		17	2				
体	6	敏捷度	3	6		15	2	コンジャラー	13		
		筋力	9	7		22	3	セージ	3		
		生命力	5	12		23	3	エンハンサー	5		
心	15	知力	6	20		41 + 1	7	アルケミスト	1		
		精神力	4	14		33	5	ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔力強化	IB32 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
クリティカルレイ	
軍師の知略	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	21			
操霊魔法	13	24			
深智魔法	10	24			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 18

MP
102

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識 + 1
耳	
顔 勇者の証 (心)	
首 カースレベリオン	魔神へのダメージ+3、魔神からのダメージ-3
背中 インテリアニマルサック	携帯電話型。探索、魔物知識、危険・異感知+1
右手 知力の指輪	
腰 不撓のバックル	精神抵抗でガンや魔法の矢を耐える
足 幸運の羽	3~6で貫通や突破を躲せる
その他 マナリング	魔法ダメージ+1

装備品	説明
左手 知力の指輪	

—その他メモ	自動失敗 チェック
話を始めよう。 私が物心がついた時は独りだった。いや、正確には神がいたので孤独という訳ではなかったが、まあいい。 入信を迫られたが、何となく断ってしまったよ。興味も湧かなかったしね。 弱みは・・・これがそうなるのかな？まあ、そんなに強くはないよ。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
19:58[takashi_macros] shiro_t -> 2d6+1d6+2d6+1d6+1d6+1d6 = [6,3]+[3]+[2,4]+[5]+[6]+[4] = 33 器用と筋力入れ替え	□□□□㉕ □□□□㉖

