キャラクター名	プレイヤー名
コルネ	

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
金欲	
別離	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	-	自身	発狂状態の未練がある場合攻撃判定出目+1
メインクラス		死神		オート	-	自身	白兵出目+1
メインクラス		刹那		オート	-	自身	攻撃マニューバ宣言時、自身以外はラピッド、ジャッジマニューバ宣言不可
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	対象の白兵攻撃ダメージに全体付与、自身はダメージ受けない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵1+切断+連撃1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵、肉弾ダメージ+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	0	自身	白兵、肉弾ダメージ+1。使用時基本パーツ一つ損傷。1T何度でも可、1判定に1回。
腕		エナジーチューブ		オート			2。装備箇所にダメージ受けた場合基本追加で一つ損傷
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		りぼん（かわいい衣装）		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1