キャラクター名
忍者騎士　アルファ

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	人族の生き方に感銘を受けた		
経験点	1500		人肉が食べられません		
			長、族長の血縁である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	2	7		21 + 1	3
		敏捷度	4	9		25 + 1	4
体	14	筋力	9	9		32	5
		生命力	11	9		34	5
心	6	知力	13	18		37	6
		精神力	10	7		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	フィジカルマスター	9
フェアリーテイマー	6		
スカウト	9		
セージ	1		
エンハンサー	8		
アルケミスト	5		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p	回避行動	IB29 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ガゼルフット		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
バークメイル		
クラッシュファング		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	13	14	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アムザ+1		14	+2	12
盾	風車の盾		26	+2	4
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				1	3
回避技能	ファイター		合計値	19	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣	1H両	15	+1	2d+ 14	10	16	20										
ニンジャブレード 成長武器、銀製、魔法の武器+1、+2、禍れの一撃加工（一撃だけ+4）、イグニダイト加工	1H両	31	+2	2d+ 16	10	17	36										
ニンジャブレード 成長武器、銀製、魔法の武器+1、禍れの一撃加工（一撃だけ+4）、イグニダイト加工	2H	31	+2	2d+ 16	10	17	46										
ファストパイク	1H投	1	+1	2d+ 14	10	15	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 19	20

HP
96

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	12			

	装備品	説明
頭	悪寒のウィッグ	
耳	数多の地獄耳飾り	
顔	ひらめき眼鏡	
首	背水のネックレス	
背中	ドミネイターズマント	
右手	器用の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	
その他	信念のリング	

	装備品	説明
	華美なる宝石飾り	
左手	敏捷の指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

●経歴
これはまだ、彼が名前を隠す前のお話
彼は読書家であった　それこそ、おとぎ話のような伝承が好きだった
族長の直系である父の第一子として大いに期待を寄せられた少年は、肉を好まず、物語を読むのが好きだった
ある日読んだ本で、ニンジャという話を読む　聞くところによると、諜報部隊でありながら、戦闘力も凄まじいという
ふと、ニンジャを育成している道場と呼ばれる場所を思い当たる
そして、親に内緒で学び始める　諜報部隊の技術など、許可が出ないと知っていたのだ
その時から、名前と種族は隠すことにした　名はアルファ　種族は言わない（もっとも、ばれている方が多いのかもしれないが）
やがて、実力を認められ、彼は人族の町で諜報活動をするようになった　その時に、暇があれば人族の本を貰ってくることがあった
その内容は劇的だった　ある種の感銘を受けた
しかし、彼はその本を本家頭首に見つかってしまう　訳を話せば即家を追い出されることとなる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：忍者騎士　アルファ

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト専用ツール	○□□○□□
ファストパイクx6	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
赤Ax10	○□□○□□
赤Sx25	○□□○□□
赤SSx25	○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□
緑Sx5	○□□○□□
緑SS	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
3点x30	○□□○□□
5点x25	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□
3点x10	○□□○□□
	○□□○□□
宝石x14	○□□○□□
	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
	○□□○□□
消費	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
Ⅱ魔符x2	○□□○□□
エール樽	○□□○□□

所持金　491480 G

預金・借金　G

名誉アイテム	点数
流派入門：バルフォール式忍術道場	50
秘伝：〈魔剣・暗黒遁死縛刃〉	20
秘伝：〈秘術・飛竜爪炎之術〉	30
秘伝：〈秘術・穢体分身之術〉	0
流派入門：クラウゼー刀覇王剣	150
購入：ドミネイターズマント	30
流派入門：アゴウ重鎚破闘術	50
秘伝：〈禍津・罪打ち〉	20
専用化	100
	20
	20
	50
	250
	15
	20

名誉点 所持 735 /合計 1560