

キャラクター名
勝手に構築変更したらこんな感じ？

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	忘却	衝動	吸血		初期侵食率	34 %
出自	義理の両親		経験	死と再生	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	2			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		-1	6	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	0	0	
思い出の一品	2				意志判定に+1の修正
					合計装甲: 3 合計回避: 0

所持品	
噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
義理の親	P 幸福感	N 不安		
お医者さん	P 信頼	N 恐怖		
山崎護	P 感服	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エグザイル	1	2	メジャー	視界	シーン	自動	なし	
効果: クリティカル値-レベル								
歪みの体	1	1	オート	至近	自身	自動	なし	
効果: ガード値を+レベル+3								
がらんどうの肉体	3	3	マイナー	至近	自身	自動	なし	
効果: ダメージ (LV) D。ラウンド1回。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	なし	
効果: カバーリングに手番を使わない (行動済み可)								
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動	なし	
効果: 10m離れた相手にもカバーリングができる								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

通称ショゴス。

いつからこうなったのかは覚えていないが、気づいたら肉体が液体にできる身体になっていた。病院のベッドに染み込んだ状態で目が覚めて結構怖かったらしい。

気は優しくて力持ち。