

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	490		一定期間の記憶がない のめりこむ趣味がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	8		15	2	グラップラー	5		
		敏捷度	9	1	17	2	スカウト	2		
体	10	筋力	9	1	20	3	セージ	1		
		生命力	4		14	2				
心	4	知力	6		10	1				
		精神力	10		14	2				

戦闘特技		
追加攻撃	220	p
投げ攻撃	225	p
両手利き	223	p
武器習熟/格闘	221	p
二刀流	221	p
		p
		p
		p
		p
		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー				2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	9	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セットx2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポジション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2961 G	預金・借金 G								

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 7	2	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 2	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 7	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉓
	○□□□㉗
	○□□□㉚