キャラクター名
ロスト

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	10	9	8	9	9	9
ボーナス	3	3	3	2	3	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	4	3	3

HP	35
MP	30
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	5	0	3	9	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
カバーリング	1	2	ダメージ	至近	単体	自動	防御1	
効果： カバーを行う 行動済みでも可能								
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動	シーンSL	
効果： カバーリングの射程を20mに変更								
ウェポンルーラー	5		パッシブ		自身	自動		
効果： 武器を使用した命中に+「SL+1」								
リカバリー	1	3	クリンナップ		自身	自動		
効果： 状態異常を一つ解除								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果： 行動値に+SLD ラウンド +9								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に+1D6								
アラウンドカバー	3	4	カバー		自身	自動	シナSL	
効果： 同エンゲージ、カバーダメージ2倍								
ストライクバック	3	4	リアクション	武器	単体	命中	シーンSL	
効果： 白兵に命中で判定 成功の場合 CL×5								
シークレットフォーミュラ	1		パッシブ		自身			
効果： 刀の条件を無視で使用可能 コスト+2								
ショットバック	1	4	ストライク		自身	自動		
効果： ストライクバックの射程を視界に								
アドバイス	5		判定直前	20	単体	自動	シナSL+1	
効果： 判定に+1D6								
ドルイドマスター	5		パッシブ		自身			
効果： 感知判定に+SL+1								
ハイウィズダム	3		パッシブ		自身			
効果： 知力判定に+SL×2								

キャラクター名
ロスト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プレディクション	1		パッシブ		自身			
効果：	アドバイスに+1D6							
エフェクトスキップ	1	10	判定直前		自身	自動		
効果：	判定でダイスが減らない							
マタドール	5	4	判定直前		自身	自動		
効果：	回避に+SL+1							
バリアントマジック	3	12	魔術		自身	自動	SL	
効果：	ダイスで求めるものに+5d							
アレンジ	1		パッシブ		自身			
効果：	スキル上限に+1							
スタイル シンエイ	5		ストライク		自身	自動	シナリオSL	
効果：	成功したら相手の攻撃失敗							
スペシャルトレーナー	3		パッシブ					
効果：	修練で選択した達成値にSL+1							
ソウルバスター	1		カウンター		自身	自動	シナリオ	
効果：	受けたダメージを(最大HP)相手に							
スピードブースト	3		パッシブ		自身	自動		
効果：	行動値増減の魔術に+SL×3							
パイアスロード	1		パッシブ					
効果：	命の雫、泉に SL×5と状態異常完治							
チームピボット	5		パッシブ					
効果：	士気高揚使用時に命中と回避に+SL							
ディフレクション	3	6	リアクション	視界	単体	命中	シナSL	
効果：	射撃、魔術を命中判定で弾く							
リフレクション	1	4	ディフレクション		自身	自動	シナリオ	
効果：	弾いたダメージを相手に与える							
ホーミングヒット	1		判定直前		自身	自動	シナリオ	
効果：	リアクションを失敗させ一部使用不可							
嵐の王	1		パッシブ		自身		レイザー	
効果：	シナリオ2回にし ダメージに+行動値							
異才・スカウト	2		パッシブ					
効果：	スカウトのスキル習得 上限はSL							
アデンダム	1	8	イニシア		自身	自動		
効果：	イニシアでメインを行う 行動済みでも可							
ポーパルアーツ	5		パッシブ		自身		短剣	
効果：	武器攻撃に+SL×5							
バーサタイル	1		クリン		自身	自動	シナリオ	
効果：	スカウトのシナリオスキル 1つ回復							
死点撃ち	1		判定直前		自身	自動		
効果：	フェイト3消費 命中をクリ							
ゴーストアタック	3		パッシブ		自身			
効果：	ダメージに+SLD							
コンストレイン	1		メジャー		自身	命中		
効果：	ダメージで回避-2D							

キャラクター名

ロスト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サポートストライク	3	6	判定直前	20	単体	自動	SL	
効果：判定に+1d6								
サポートストライクII	1	4	サポート		自身	自動		
効果：判定に+1d6とダメージに+2d6								
ブラインドスポット	5	4	フェイント		自身	自動		
効果：武器攻撃のダメージに+SLD								
アクロバットドッヂ	1	10	判定直後		自身		シーン	
効果：回避判定を振り直す								
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：白兵攻撃の命中判定に+1d6								
トレーニング・敏捷	1							
効果：								
トレーニング・器用	1							
効果：								
効果：								
効果：								