キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	24	8	9	7	8	30	27
ボーナス	8	2	3	2	2	10	9
クラス修正	2	1	1	0	1	2	1
他修正							
能力値	10	3	4	2	3	12	10

HP	180
MP	113
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フェター	至近	-2	0		13	10	-1	
左手	ナイトシールド					30	37	-1	
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	ガランドアーマー				-3	19			
補助	ブラッドバックラー					11			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			3	0	4	0	12	7	15
スキル	マジックレジスト+ハードマッスル+レジストエレメンタル+オートガード+フェイス：ゴヴァノン+サクセション		3			13	14		
その他	ディフェンダー+フォートレス+インプラグナル					38	38		
総計(右)			5	0	1	134	116	5	15 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	1 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 24

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に魔法防御力+3							
ディフェンダー	2							
効果：								
カバーリング	1							
効果：								
ハードマッスル	2							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
フェイス：ゴヴァノン	1							
効果：								
サクセション	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
ストリートワイズ	1							
効果：								

ゲッシュ：女王への誓い
《インペレイティブ》取得

セットアップ《インペレイティブ》＋《フォートレス》《チェンジガード》
※《チェンジガード》で攻撃修正を０に【物理防御力】【魔法防御力】を+10。
マイナー《ディフェンダー》
メジャー《ジョイフルジョイフル》

DR後《アイアンクラッド》《スティールクラッド》で15+1D6の軽減

《アカンパニー》で《～ダンス》のスキルのSLを+2(上限なし)する。シーン一回だけ。
※↑で《～ダンス》持ちがいないなら、《アカンパニー》と《バスカー》を《オートガード》２に変更
メジャーは常に《ジョイフルジョイフル》で。

あとは《ファイナルガード》や《インプラグナル》とか《スティールクラッド》を取得。
クラスチェンジでファランクスもあり。

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			