

キャラクター名  
沖田紗奈

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	ハヌマーン					
オプション			年齢	16	性別	女
覚醒	無知	衝動	恐怖		初期侵食率	35 %
出自	姉妹	経験	記憶喪失		邂逅	奏

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	3r+1	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体	P	N		
佐野奏	P 友情	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: ハヌマーン	3							
効果:								
リフレックス: ハヌマーン	2							
効果:								
電光石火	5	3	メジャー/リアクション					
効果: ダイス+【LV+1】、メインプロセス後HP-1D点								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100	
効果: C-1(下限値5)								
援護の風	7	2	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイス+LV個 1R1回								
ウィンドブレス	3	2	オート	視界		自動	リミット	
効果: 達成値+【LV×3】								
限界突破	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: 1ラウンド1回までのエフェクトを2回に/1シナリオLV回								
インスピレーション	1	4	メジャー	至近	自身	自動		
効果: GMに直接質問、1シナリオLV回								
軽功	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNの実験体。  
彼女のいう「姉」とはオリジナルのことであり、彼女のもつノイマンエフェクトはここから派生している。  
ただ、彼女はこの記憶を失っており、自身が実験体であること、実はハヌマーンピュアであり、天才(ノイマン)とは程遠い存在であることを知らない。  
でも覚えてなくても幸せそうなので誰も何も言わない。

座右の銘は「打倒ノイマン」。  
自分以外の天才などいらないうです！といいつつ、無意識にオリジナルへの対抗心を燃やしている。  
「はいはい！天才チルドレン沖田さんの登場なのです！」  
軽やかな身のこなしで敵の攻撃をさける(が、エフェクトの効果で血を吐く)。

-----  
最近、あまりにも血を吐きすぎるので各所から体調について怒られ、呼吸法を習得しようとした(風踏むマシラ)が、勢い余って何故か限界突破を習得した。まあそういうこともある。