

キャラクター名  
グレイ・アール

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	8	経歴	ガキ大将だった。 規律に厳しい環境で育った。		
経験点	50		体に傷跡がある。		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			23 + 2	4
体	1	敏捷度	5			19	3
		筋力	6	2		9 + 2	1
心	10	生命力	12			13	2
		知力	1			11 + 2	2
		精神力	14			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
スカウト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技		値	備考
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
射手の体術	2121 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	11	9

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		1		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 12	10	10	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
矢(12本セット)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	5900	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 11	3	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5	0
		2d+	10	2d+
			12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒 12本収納
右手	宗匠の腕輪 「壊す」と+14点
腰	
足	
その他	叡智の腕輪 「壊す」と+14点

装備品	説明
左手	怪力の腕輪 「壊す」と+14点

— その他メモ —

草原を旅する陽気な種族、グラスランナー。彼、グレイもまたそれに漏れることなく、子供の頃から家族と共に放浪を続けていました。彼は旅するどこに行っても、その器用さと筋力によってガキ大将を張っていました。

しかし、所詮は非力な小さな種族です。ある日グレイは背中に焼けるような激痛を覚えて目を覚まします。見るとそこは、見覚えのない無機質なコンクリートの部屋でした。彼は寝ている間に盗賊に遭い、売り払われてしまったのです。

それから15年間、グレイの過酷な人生が始まりました。時間によって支配された生活、体中に残る傷跡、そして買主による背中の刻印。

自動失敗チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕