

キャラクター名
フリーゲル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	闘士	性別	男	年齢	???
冒険者Lv	6	経歴	旅をしたことがない		
経験点	200		命を助けられたことがある 過去に仕えた主がいた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	3		18 + 1	3
体	13	敏捷度	8	2		18 + 1	3
		筋力	5			18	3
		生命力	6	1		20	3
心	9	知力	8	2		19	3
		精神力	11	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
フェアリーティマー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
アンチボディ			
メディテーション			
パラライズミスト			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	アラミドコート	筋力	回避力	防護点	
盾		1	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	10	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 9	9	10	10										
スタンパー	1H#	5	-1	2d+ 8	10	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
27

装備品	説明
頭	
耳	クラス10の宝石【光】
顔	クラス10の宝石【風】
首	
背中	サバイバルコート
右手	巧みの指輪
腰	
足	
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	巧みの指輪

<p>— その他メモ</p> <p>23:26 (takashi_macros) Ludy -> 2d6+2d6+1d6+1d6+2d6+2d6 = [3,4]+[2,1]+[2]+[1]+[2,5]+[1,4] = 25</p> <p>23:26 (takashi_macros) Ludy -> 2d6+2d6+1d6+1d6+2d6+2d6 = [2,5]+[4,4]+[6]+[1]+[4,4]+[5,6] = 41</p> <p>23:26 (takashi_macros) Ludy -> 2d6+2d6+1d6+1d6+2d6+2d6 = [5,4]+[4,2]+[5]+[2]+[4,1]+[4,1] = 32</p> <p>23:27 (Ludy) 1d6 真ん中の生命</p> <p>23:27 (takashi_macros) Ludy -> 1d6 = [5] = 5</p> <p>【卓参加履歴】</p> <p>へっほこ山賊団の受難 2018/5/12 (土) 天の架け橋亭</p> <p>・GM: UMA</p> <p>・PC: アリアドネ (PL: aerial)ネイア (PL: Calappa)フィム (PL: kashitan)ティンクル (PL: gosaku539)</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	--

