

キャラクター名 プレイヤー名

クース=リクシス

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	紛失
出自(効果)	前科者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	9	7	12	12	8
ボーナス	3	2	3	2	4	4	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	4	3	5	5	3

HP	29
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	4	0	5	9	8
スキル							3		
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)					4	5	8	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション*3	
MPポーション*2	
使い魔	

現在重量: 10

最大重量: 14

所持金: 70

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1D								
スティール	1	3	DR直後		自身	自動	SL/シナリオ	
効果: あなたが攻撃したエネミーに対してドロップ品決定ロールを振る								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果: 「タイミング:パッシブ、アイテム」でないスキルを打ち消す								
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果: 使い魔を[SL]個取得。使い魔によるボーナスは同じ能力には重複しない								
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果: 対象に[(SL+2)D+CL]点の貫通ダメージを与える特殊攻撃								
	1							
効果:								
ビジランテ	★		パッシブ		自身			
効果: 隠密に関わる【感知】判定+1D								
トレーニング:筋力	★		パッシブ		自身			
効果: 【筋力基本値】+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 10

最大重量: 14

所持金: 70

預金・借金: