

キャラクター名  
立花 響

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16歳	性別	女性
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	15
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	12r+3	1	9		
	白兵	17r+3	1	25		D:ロイス[神速の担い手]侵食値100

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	クリティカル判定値-[LV]する。下限値7。							
先手必勝	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値を+[LV*3]する。基本侵食値+4							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。離脱不可。							
完全獣化	3	6	マイナー	自身	至近	自動	-	
効果:	シーン中[肉体]を使用したダイス+[LV+2]個。素手以外の武器装備不可							
バトルビート	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	ハヌマーンエフェクト判定のダイス+[LV]。							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手のデータの変更。攻撃力+[LV+8]G値+1							
浸透撃	2	2	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果:	G不可。制限:シナリオLV回。カバリングの際G不可。							
スピードスター	1	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージに+[行動値]。制限:1シーン1回。このラウンドリアクション不可。							
空の楽器	★	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果:	周囲の大気を無数の楽器やスピーカーに変える							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<完全獣化>で変身! <空の楽器>で大気から音楽を流して<バトルビート>で自身の強化を促し! 殴る!