キャラクター名: メリル・サーキス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	0		特定の色に強い思い入れがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17	2
		敏捷度	8			18	3
体	9	筋力	7			16	2
		生命力	11			20	3
心	8	知力	8			16 + 2	3
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ルーロウド	7		
セージ	6		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ログレットの偽ガメル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 18455 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 英知の腕輪	知識＋2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 聖印	

その他メモ

教会で修行していたが、教会長が資金繰りと称し好き勝手やっていたのが原因で、おとりつぶしになった。その時、「金こそがすべてだ」と吐き捨てられた言葉、ニコの復興には資金が…等々の言葉よりがめつくなる。
結果、旅に出たがそこでニコと出会う。
金色に対し目がない。
夢の内容は、迷子になったこと教会のおとりつぶし。等々
ニコ＝レイサールが腐れ縁

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟