

キャラクター名
ドミナンティア・トレクテッド

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	14	経歴	一族が昔から人族と仲よし		
経験点	6064		戦場に置き去りにされた 守りの剣の影響を受けるとハイになる		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	17	4		28 + 2	5
体	11	敏捷度	5	6		18	3
		筋力	8	3		22 + 2	4
心	8	生命力	5	12		28	4
		知力	5	5		18	3
		精神力	15	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	14		
スカウト	8		
レンジャー	3		
ライダー	12		

戦闘特技	
タフネス	2122p
バトルマスター	3143p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
全力攻撃	1B36p
武器習熟A/ソード	1B31p
頑強	1B29p
命中強化	1B32p
武器習熟S/ソード	1B31p
防具習熟A/金属鎧	1B31p
防具習熟S/金属鎧	1B32p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	
HP強化	
特殊能力解放	
獅子奮迅	
超高所攻撃	
魔法指示	
人馬一体	
特殊能力完全解放	
騎獣超強化	
極高所攻撃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	14	19	17	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ミスリルチェーン	筋力	回避力	防護点	
盾	炎嵐の盾	10	1	7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	
回避技能	ファイター	合計値	21	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード	1H	15		2d+ 21	10	21	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 21	11

HP
-4

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面 かつこいい
首	薔薇のチョーカー 壊すとダメージ 2
背中	サーマルマント 炎・氷属性のダメージ-1、黒色、フード付き、大きな逆十字が刺繍されている
右手	宗匠の腕輪
腰	ブレードスカート 絶妙な回避時に敵にダメージ与える
足	軽業のブーツ 転倒しなくなる
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗
<p>自らの身に邪神の力を封印されてその力の一部の黒炎を操る呪われた血族だと・・・思い込んでいるお茶目で厨二病な女の子。何故そのような事になったのかはドミナの幼少期に祖父が「お前には我ら一族が大昔に封印した邪神の力が眠っており、だから力の使い方には気をつけるんじゃぞ」という嘘を今だに本気で信じているため、祖父お茶も今が可愛いから教えなくていいかとなっている。</p> <p>厨二病を抜けば優しく思いやりのある女の子。</p> <p>家を出たのは祖父に外には様々な事、様々な知識があるから一度見てくるといいと言われて冒険者になる事になった。</p> <p>必殺技は剣に黒炎を纏わせて切りかかる「破刃連衝黒炎斬」と書いて【アロクスハイスキアー】と読む。</p>	<p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>

