

キャラクター名
氷華水仙

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
オプション			年齢	15	性別	見た目は少女
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	34	%
出自	孤独な魂	経験	喪失	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	3	1	2			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
ロイス: 究極のゼ	P	N		
十六夜流	P 有為	N 不信感		
黒咲	P	N		
佐藤	P	N		
速水	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューズ`ネバ`	1		常時					
効果:								
オジソン: レジ`エト`	5	2	マイナ`	至近	自身			
効果:								
C: サマンダ`	2	2	Xジ`ヤ`	-	-			
効果:								
焦熱の弾丸	2	1	Xジ`ヤ`	視界	-			
効果:								
インフェル	1	4	Xジ`ヤ`	-	単体		100↑	
効果:								
先陣の火	1	2	セッ`アッ`	至近	自身	自動		
効果:	シーン1回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:								
プラス`マカノ	3	4	Xジ`ヤ`	視界	単体		100↑	
効果:								
熱感知知覚	1	-	Xジ`ヤ`	至近	自身	自動	-	
効果:								
魔王の玉座	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ミドル戦
 マイナ`で《オジソン: レジ`エト`Lv5》
 Xジ`ヤ`で《C: サマンダ`-Lv2》+《焦熱の弾丸Lv2》
 判定: (6+3+侵蝕率`ナス) dx8+(2+10)
 ダメージ: ?d10+4
 コスト: 2+2+1+1=6

クライマックス戦 (100%↑)
 セッ`アッ` 《先陣の火Lv2》
 マイナ`で《オジソン: レジ`エト`Lv6》
 Xジ`ヤ`で《C: サマンダ`-Lv3》+《焦熱の弾丸Lv3》+《インフェルLv2》+《プラス`マカノLv4》
 判定: (6+3+侵蝕率`ナス) dx7+(2+12)
 ダメージ: ?d10+20+5(行動済みにする)
 コスト: 2+2+1+4+4+1=14

マイナ`で《オジソン: レジ`エト`Lv6》
 Xジ`ヤ`で《C: サマンダ`-Lv3》+《焦熱の弾丸Lv3》+《プラス`マカノLv4》
 判定: (6+3+侵蝕率`ナス) dx7+(2+12)
 ダメージ: ?d10+20+5
 コスト: 2+2+1+4+1=10