

キャラクター名	プレイヤー名
鈴仲ナオト	

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	チンピラ
オプション	ウロボロス	年齢	24	性別	男
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30%
出自	義理の両親	経験	汚れ仕事	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	0	2			4	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	5		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
霧谷雄吾	P 尊敬	N 嫌悪			
みずいろさん	P 尊敬	N 脅威			
ブラックチェンバー	P 遺志	N 嫉妬			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
影の守り手	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	:レネゲイドを吸収する影に身を守らせるエフェクト。あなたがガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+LV*3する。ただし、そのダメージがエフェクトによるものでない場合、このエフェクトは使用できない。							
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果:	:攻撃を引き寄せるエフェクト。あなたを対象に含む「対象:範囲」または「対象:範囲(選択)」の攻撃判定が行われる直前に使用する。その攻撃の対象を「対象:単体」とし、あなた一人に変更する。その攻撃であなたはカバリングの対象にならない。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。							
虚無の城壁	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	:魔眼を中心に高重力場の盾を形成し、敵の攻撃を防ぐエフェクト。すべての攻撃はあなたの生み出す暗黒の空間に吸い込まれて消え去る運命にある。そのラウンドの間、あなたの行うガードのガード値を+LV*3する。							
氷盾	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	:攻撃を受けると同時に氷の盾を作り出すエフェクト。盾は攻撃した武器そのものを含めて凍結し、その威力のほとんどを減衰する。あなたがガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+LV*5する。							
氷雪の守護	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	:自身の周囲に氷の壁を展開し、攻撃の威力を減衰させるエフェクト。対象にHPダメージが適用される直前に使用する。あなたが受ける予定のダメージを-LV+10点する。このエフェクトは、1ラウンドに1回まで使用できる。							
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	どこでもドア〜☆							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称:おれっち  
二人称:あんた  
三人称:サン、きりたにさん!

影の守り手(かげのまもりて)  
レネゲイドを吸収する影に身を守らせるエフェクト。あなたがガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+LV\*3する。12  
ただし、そのダメージがエフェクトによるものでない場合、このエフェクトは使用できない。

孤独の魔眼(こどくのまがん)  
攻撃を引き寄せるエフェクト。あなたを対象に含む「対象:範囲」または「対象:範囲(選択)」の攻撃判定が行われる直前に使用する。その攻撃の対象を「対象:単体」とし、あなた一人に変更する。その攻撃であなたはカバリングの対象にならない。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。

虚無の城壁  
魔眼を中心に高重力場の盾を形成し、敵の攻撃を防ぐエフェクト。  
すべての攻撃はあなたの生み出す暗黒の空間に吸い込まれて消え去る運命にある。  
そのラウンドの間、あなたの行うガードのガード値を+LV\*3する。6

氷盾(ひょうじゅん)  
攻撃を受けると同時に氷の盾を作り出すエフェクト。  
盾は攻撃した武器そのものを含めて凍結し、その威力のほとんどを減衰する。