

キャラクター名
初心者魔法戦士I

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9		17	2
		敏捷度	6		14	2
体	13	筋力	6		19	3
		生命力	6		19	3
心	9	知力	10		19	3
		精神力	6		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
コンジャラー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
魔力撃	227	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
任意	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	
盾				
ポイントガード				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス	1H	1	1	2d+	5	10	5	1									
グラップラー専用、パンチ強化																	
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+	3	10	5	11									
グラップラー専用、キック強化																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

		○□□□□□	
		○□□□□□	
		○□□□□□	
		○□□□□□	
		○□□□□□	
		○□□□□□	
所持金	1000	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP				
3	m	14	m	42	m	2d+	5	0	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕