

キャラクター名 プレイヤー名

エーネ

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バトル	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	フィルボル			境遇	紛失
出自 (効果)	商人			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	24	31	10	15	15	33
ボーナス	5	8	10	3	5	5	11
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正							
能力値	5	11	11	3	6	6	13

HP	130
MP	124
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロストデビルズボウ	50	-2	11				-4	
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	ロストデビルズスキン				1	3			-1
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			11	0	11	0	6	17	10
スキル	リンクスチャライズフォーチュンヒットフェイスマークスマン		7	32	4			2	
その他	騎乗 5m以内		6	15.				12	12.
総計(右)			22	58					
総計(左)			24	47	18	6	6	27	21
総計(両)			22	58					m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
矢筒	
ポーションフォルダー	
HPポーション×3	
MPポーション×3	
ハイHPポーション×2	
ハイMPポーション×2	
ミスチルの矢×4	

現在重量: 11

最大重量: 15

所持金: 25

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	作成時に幸運基本値+3							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身	自動		
効果:	回避+1D							
トライショット	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中	弓	
効果:	射撃攻撃する							
ボディドライブ	1	3	セットアップ		自身	自動		
効果:	騎乗の制限をなくす シーン継続							
インタラプト	1		効果		自身	自動		
効果:	相手のスキルを無効にする							
AM弓	1		パッシブ		自身	自動		
効果:	命中+1D							
ウィンドアタック	1	5	マイナー		自身	自動	騎乗	
効果:	ダメージに敏捷+							
ライドファイト	3		パッシブ				騎乗	
効果:	命中に+SL ダメージに+SL×2							
ライトニングライド	5		パッシブ				騎乗	
効果:	行動値と移動力に+SL×2+2							
ポイントブランクショット	3		パッシブ				弓	
効果:	対象との距離が5m以内なら 命中達成値+SL ダメージにSL×3							
スペシャライズ 弓	3		パッシブ					
効果:	武器の命中達成値とダメージに+SL							
ムービングショット	1	5	ムーブ					
効果:	戦闘移動を行った場合 ダメージに+2D							
ライドマニューバ	1		パッシブ				騎乗	
効果:	回避判定+1D							
アキュレイト	1		パッシブ					
効果:	器用判定に+1D							

現在重量: 11

最大重量: 15

所持金: 25

預金・借金:

