キャラクター名: エーネ

プレイヤー名:

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	15
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	28
種族	フィルボル			**境遇**	紛失
出自（効果）	商人			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	24	31	10	15	15	33
ボーナス	5	8	10	3	5	5	11
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正							
能力値	5	11	11	3	6	6	13

HP	130
MP	124
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロストデビルズボウ	50	-2	11				-4	
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	ロストデビルズスキン				1	3			-1
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			11	0	11	0	6	17	10
スキル	ﾘﾝｸ ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞﾌｫｰﾁｭﾝﾋｯﾄ ﾌｪｲｽ ﾏｰｸｽﾏﾝ		7	32	4			2	
その他	騎乗　5m以内		6	15				12	12
総計(右)			22	58					
総計(左)			24	47	18	6	6	27	21
総計(両)			22	58					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：　0

最大重量：　15

所持金：　91400

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に幸運基本値+3							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1		P					
効果：	回避+1D							
トライショット	3	5	メジャー	武器	ＳＬ+1	命中		
効果：	射撃攻撃をする							
ボディドライブ	1	3	セット					
効果：	騎乗の制限を無くす							
インタラプト	1		効果					
効果：	相手のスキルを無効							
ＡＭ弓	1		P					
効果：	命中+1D							
ウィンドアタック	1	5	マイナー				騎乗	
効果：	ダメージに敏捷+							
ライドファイト	3		P				騎乗	
効果：	命中+ＳＬ　ダメージにＳＬＸ２							
ライトニングライド	5		P				騎乗	
効果：	行動値と移動力に+ＳＬＸ２+２							
ポイントブランクショット	3		P				弓	
効果：	５ｍ以内なら命中+ＳＬダメ+ＳＬＸ３							
スペシャライズ弓	3		P					
効果：	武器の命中値とダメ+ＳＬ							
ムービングショット	1	5	ムーブ					
効果：	戦闘移動を行うダメ+２D							
ライドマニューバ	1		P				騎乗	
効果：	回避判定+１D							
アキュレイト	1		P					
効果：	器用判定+１D							

キャラクター名
エーネ

プレイヤー名

所持品			