キャラクター名

アンドレ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
葬儀	
迷子	
鎖	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの:小さなアンデット	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニーナ:	友情	3	①②③④⑤	
アヴァロン:	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		加速する狂気		オート	0	自身	パトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を取得。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル3改造パーツを追加で一つ取得。このパーツは強化値に縛られず修復可。
腕		日本刀		オート	2	0	白兵攻撃+1.切断
脚		仕込みブーツ		オート	2	0	白兵攻撃2.攻撃判定の出目+1
頭		アドレナリン		アクション	0	自身	最大行動+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを付与した際に使用可。白兵肉弾ダメ+1
胴		オートセパレート		オート	0	自身	常に自身の切断無効化
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1.この移動に対し移動妨害無効
メインクラス		必中		オート	0	自身	バトルパートで攻撃判定値が6の際に任意の箇所にダメージ付与