キャラクター名: ディーノ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	220		血縁者と死別したことがある		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16 + 2	3
		敏捷度	9	1		17 + 1	3
体	15	筋力	5	5		25	4
		生命力	2	4		21	3
心	8	知力	9	2		19	3
		精神力	7	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード OM	1H両	20		2d+ 10	10	14	20										
バスタードソード OM	2H	20		2d+ 10	10	14	30										
ダガー	1H	3		2d+ 10	10	14	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	5

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品		説明
頭	かつら	角隠し用。地毛と同じ黒で違和感のないもの
耳		
顔		
首		
背中	野伏のサーマルマント	炎、水・氷属性ダメージ-1
右手	俊足の指輪	
腰		
足		
その他	華美なる宝石飾り	宝石6個

装備品		説明
	ウェポンホルダー	
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

・プロフィール
ザルツ地方の小さな村で、人間の両親から生まれたナイトメアの少年。
父は神官戦士、母が妖精使い、種族が違いながらも愛されていたが周囲は違っていた。
ナイトメアを生んだという理由だけで両親は村全体から白眼視され、自身もまた差別による暴力が日常だった。
12歳の頃、村人によって家を焼かれ、自分だけが生き残る。
その折りに友人だと思っていたナイトメアが、自分の身の安全のために率先して火を放ったことを知る。
種族にかかわらず、人族も蛮族と同じ、自分たちの都合で簡単に人を裏切り、踏みにじり、殺すものだと考えるようになった。
他人と深く係わらず、正体を隠して放浪する中で、願いを叶える星のかけらの噂を耳にしてユメノ島へたどり着く。
叶えたい願いは「自分の命に替えても両親を蘇らせる」こと。

・容姿設定:不揃いな黒髪、紫の目、左の頬に大きな切り傷

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ディーノ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
保存食	○□□○□□
下着x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
	○□□○□□
ガーネット	○□□○□□
アクアマリン	○□□○□□
ペリドット	○□□○□□
トパーズ	○□□○□□
クリスタル（水晶）	○□□○□□
オブシディアン（黒曜石）	○□□○□□
星のかけらx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□