キャラクター名

リズ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
難民(156)	
手をつなぐ(62)	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キリ	恋心	3	①②③④⑤	
シア	嫌悪	2	①②③④⑤	
レイ	信頼	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使うアクションのコスト-1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを肩代わり
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	X	0-1	基本パーツ１つを損傷、支援2か妨害2
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
頭		よぶんなあたま		オート	0	自身	2
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		写真		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１