

キャラクター名
レイ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	14

初期配置	花園
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
飢え(63)	
うとうと(71)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キリ	恋心	0	①②③④⑤	
シア	嫌悪	2	①②③④⑤	
リズ	信頼	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	次のアクションのコスト-1
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	うでとあしのコスト0
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv3改造パーツ1つ取得
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	Lv3変異パーツ1つ取得
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		つめたいひかり		アクション	1	X	ホラー・レギオンの攻撃判定-1(自分以外)
頭		エナジーチューブ		オート			2、装備箇所にダメージを受けたら任意の基本パーツ1損傷
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		人形		オート			
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴				オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1