キャラクター名

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	体育会系学生					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	近接格闘	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	2	4	1	0	0	7
敏捷	0	4	0	0	0	4
器用	1	2	0	0	0	3
感覚	1	1	0	0	0	2
知性	0	1	0	0	0	1
運	0	3	0	0	0	3

LP	33
TP	8
機体P	20
行動値	5

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	4	0	9
命中：射撃		0	2
命中：戦術		0	2
回避	4	0	7
行動値		0	5

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技	1	0	8
持久力	2	0	9
敏捷技能			
運動	3	0	7
隠密		0	4

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	3
セキュリティ	1	0	4
運転：バイク		0	3
運転：自動車		0	3

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感		0	2
芸術：音楽		0	2
芸術：演劇		0	2
芸術：美術		0	2

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	2	0	3
プログラム		0	1
学術		0	1
医療知識	1	0	2

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般	1	0	2
情報：軍事		0	1
情報：裏社会		0	1

所持品	メモ

追加メモリ： 10

所持金：	預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
ブロッキングⅠ	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
加速移動	3	RA	1/R	移動力に+3

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	9		12	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		10	7	5	17	1	