キャラクター名

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	情報訓練生					年齢	
レベル	10	ランク	B	没入タイプ	遠距離砲撃	功績点	0/200

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	2	0	0	0	2
敏捷	0	3	0	2	2	7
器用	1	4	0	0	0	5
感覚	2	3	1	7	2	15
知性	1	4	0	9	3	17
運	0	1	0	0	0	1

LP	31
TP	32
機体P	45
行動値	32

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	4
命中：射撃		0	10
命中：戦術	8	1	20
回避	8	0	19
行動値	8	0	32

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	2
持久力	1	0	3
敏捷技能			
運動		0	7
隠密	3	0	10

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	6
セキュリティ	2	0	7
運転：バイク		0	5
運転：自動車		0	5

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感		0	15
芸術：音楽		0	15
芸術：演劇		0	15
芸術：美術		0	15

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	7	0	24
プログラム	7	0	24
学術		0	17
医療知識		0	17

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	17
情報：軍事	1	0	18
情報：裏社会		0	17

所持品	メモ

追加メモリ： 10

所持金：	預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
フォーカス	2	RA	1/T	命中判定の達成値に+4
空間認識	-	PA		ビット兵器を使用出来る
鳳　朱音	-	PA		戦術命中+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
精神統一	3	MA	未発動時	3R命中判定+4
コンバットセンス	-	PA		TP:Lv+5点上昇
エクストラワン	3	SA	1/R	SAを2回行える
同時射出	3	MA		一回のMAでビット兵器を自機の隣接ヘクスに最大3機まで射出できる
特訓：感覚	-	PA		感覚+2
特訓：敏捷	-	PA		敏捷+2
特訓：知性	-	PA		知性+2

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	4		2	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		13	19	32	9	7	