

キャラクター名
八凶 狢(やきょう さんげい)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	
	ソラリス					
オプション	年齢		28	性別		男
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率		180 %
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	357
肉体	3	1	0	14		18	行動値	3
感覚	0		0	1		1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	4		0			4	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	4		知覚	4		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識: ■■	4		情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: ■■	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	29r+5	1	40+7D10		ダメージ与えたら重圧、放心、邪毒が8付与 破壊の爪+完全獣化+究極獣化+毒もつ獣+アノマラ+獣魔の血+D20
(プライマルレイジ 使用后)	白兵	29r+5	1	71+7D10		上記(+プライマルレイジ)+野蛮なる本能
コンボ: 裂キ乱レル魔獣	白兵	35r+5		40+7D10		ダメージ+腐 CT10 命中したらシオン中装甲-25、ダメージ与えたら重圧、放心、邪毒が8付与
(プライマルレイジ 使用后)	白兵	35r+5		71+7D10		ダメージ+腐 CT10 命中したらシオン中装甲-25、ダメージ与えたら重圧、放心、邪毒が8付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
究極獣化分		10			

合計装甲: 10 合計回避: 0

所持品	
獣魔の血(インブム:濃縮体(インリッパ))	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ロイス: 羅刹(タイラント)P		N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
破壊の爪	12	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手のステータス変更							
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	【肉体】判定D+[Lv+2] 素手以外装備不可							
究極獣化	7	4D10	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻+(Lv)D 甲+10 完全獣化中のみ							
プライマルレイジ	7	4(6)	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	そのメインアノマラ中攻+[Lv×3] 自分に暴走付与 暴走時コスト+2							
野蛮なる本能	5		常時	至近	自身	自動		
効果:	暴走時白兵攻撃力+[Lv×2]							
獣の王	1	4	メジャー	武器	単体	対決	100%↑	
効果:	リアクション不可 シリオ1回							
怪獣撃	5	6	メジャー	視界	単体	対決	100%↑	
効果:	白兵攻撃の射程: 視界化、ダメージ+LvD シリオ1回							
巨獣の爪牙	1	2D10	マイナー	至近	自身	自動	120%↑	
効果:	そのメインアノマラでダメージアクションを2回行う 素手による白兵攻撃のみ シリオ1回							
破壊の獣王	5	4	マイナー	至近	自身	自動	アージ	
効果:	そのラット中白兵攻撃の対象を範囲(選択)化、対象: 単体と組み合わせたら単体になる							
毒もつ獣	3		常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果:	選択: 重圧、放心、邪毒(ソク3) 対象にダメージを与えた時、取得時に選択した暴走、憎悪以外の任意のLv個のバッドステータスを付与							
アドレナリン	5	3	メジャー/リアクション					
効果:	判定D+[Lv+1]							
腐食の指先	5	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果:	シオン中装甲-[Lv×5]							
キリングパフェーム	1	4	メジャー			対決	100%↑	
効果:	リアクション不可 シリオ1回							

<p>最大財産P: 10 残り財産P:</p>				
-------------------------	--	--	--	--

