

キャラクター名	プレイヤー名
まゆゆ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
体	6	器用度	8			17	2	フェンサー	2		
		敏捷度	9			18	3	プリースト	1		
心	7	筋力	7			13	2	スカウト	1		
		生命力	6			12	2				
		知力	5			12	2				
		精神力	6			13	2				

戦闘特技				言語	会話	読文
武器習熟/ソード	221	p		交易共通語	○	○
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				

練技/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
		名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	5	4
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点			
鎧														
盾														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)														
回避技能									フェンサー			合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+	0	9	0	5									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○○□○○□
_____	○○□○○□
_____	○○□○○□
_____	○○□○○□
_____	○○□○○□
_____	○○□○○□
_____	○○□○○□
_____	○○□○○□
_____	○○□○○□

所持金	1120	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	18	54	2d+	5	0	18
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	4	2d+	4	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ ・フェンサーメインに育ててゆくゆくはマルアクや魔力撃覚える。きっと他の四人が回復とらないからプリーストとった。おそらく信仰神はニールダ。 ・後に回避行動もとる。素早さと筋力あげる。凡庸性は高そう。	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> ○○○○⑤ <input type="checkbox"/> ○○○○⑩ <input type="checkbox"/> ○○○○⑱ <input type="checkbox"/> ○○○○㉔ <input type="checkbox"/> ○○○○㉙ <input type="checkbox"/> ○○○○㉔ <input type="checkbox"/> ○○○○⑤
--	--