キャラクター名: グレイ・ルーウィン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	目標としている人がいた		
経験点	2130		商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9			20	3
		敏捷度	8			19	3
体	7	筋力	8	1		16	2
		生命力	6			13	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	5		
フェアリーテイマー	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/メイス	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20	0	5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	11	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブロウ 専用化+魔化	1H	13	+2	2d+ 12	12	11	23										
ポールメイス 専用化	2H	23	+1	2d+ 11	12	10	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	7

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			
妖精魔法	4	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中	ウェポンホルダー	
右手	巧みの指輪	割ると器用B+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	組み紐	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	割ると敏捷B+2

その他メモ

冒険者の家に生まれ、両親に鍛えてもらいつつ育つ
そして、その中でヒューレの神官として目覚める事となる。

15歳になった時に両親の仕事を手伝った際に冒険者として生きる事を決め、二人の元を離れる
その後は仕事を請けつつ各地を回りつつ、ローサ地方の話を聞き興味を持ちこの地へと至る

http://sheez.net/gmtool/fairy.html?Zoooo0dXXX
光：4　闇：4

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: グレイ・ルーウィン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石【5】x15	○□□○□□
魔晶石【10】x3	○□□○□□
消魔の守護石【3】	○□□○□□
Bランクカード（緑）x15	○□□○□□
Aランクカード（緑）x10	○□□○□□
Sランクカード（緑）	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
イフリートの髭【2】	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
筆記用具	○□□○□□
普段着	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
雑貨	○□□○□□
街での買い食い等	○□□○□□
シャンデル製のティアラ	○□□○□□
宿代	○□□○□□

所持金	預金・借金
11805 G	G

名誉アイテム	点数
スティールブロウ	50
ポールメイス	50
カイトシールド	50

名誉点 所持 250 /合計 400