キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)	
生まれ	戦士	性別		年齢
冒険者Lv	10	経歴		
経験点	12000			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	1			13	2
		敏捷度	1			13	2
体	14	筋力	5			19	3
		生命力	9			23	3
心	4	知力	17			21	3
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
エンハンサー	10		
アルケミスト	5		

戦闘特技

	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 720 /合計 720

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 66200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 勇者の証(体)	セッション間外さなければ成長時(3,4)が無ければ振りなおせる

装備品	説明
左手	

その他メモ

竜化と限定竜化の違い
・竜化
メリット　：完全回復　部位増える　魔装がある
デメリット：フィジマスが必要
・限定竜化
メリット：フィジマス不要　装備残る（？）
デメリット：大して変わらない　ブレスなら竜化でも吐ける　魔装がない　名誉点が重い

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟