

キャラクター名  プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	
冒険者Lv	10	経歴	ペルソナを覚醒させるために、過去実験体に戦いの最中に父親が死ぬ		
経験点	1250		ペルソナ：アルテミシア		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	2		14	2	フェンサー	10		
敏捷度	6	2		15	2	フェアリーティマー	5		
筋力	3	5		13	2	スカウト	5		
生命力	9	1		15	2				
知力	17	3		30	5				
精神力	10	1		21	3				

戦闘特技	値	単位
トレジャーハント	2120	p
武器習熟/ソード	221	p
MP軽減/フェアリーティマー	223	p
魔力撃	227	p
武器習熟II/ソード	221	p
命中強化	2124	p
		p
		p
		p
		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	300 /合計 300

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	12	12	12
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー			合計値
				12 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ショートソード	1H	5		2d+ 13	9	15	5											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□□□□
宝石x10	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
所持金	8920 <b>G</b>	預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	15	45	2d+ 12	0	45
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	7	36	
		2d+	12	2d+ 13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	発動体
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック <input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑮ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㉙ <input type="checkbox"/> □□□□㉜ <input type="checkbox"/> □□□□㉙ <input type="checkbox"/> □□□□㉜
-------	--