キャラクター名
コハク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	「己に何らかの誓いを立てている(いた)」		
経験点	1050		「誰かを救ったことがある」		
			「予知夢を見たことがある」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	12		29 + 1	5
		敏捷度	11	11		32 + 1	5
体	6	筋力	9	11		26	4
		生命力	9	10		25	4
心	5	知力	5			10	1
		精神力	7	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	ライダー	10
プリースト/剣神ヒューレ	2		
マギテック	1		
スカウト	8		
エンハンサー	7		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
トレジャーハント	2120 p	足さばき	IB29 p
ファストアクション	2123 p	囮攻撃	IB36 p
全力攻撃	IB36 p	ワードブレイク	IB33 p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	HP強化	
ビートルスキン	HP超強化	
マッスルベアー	縦横無尽	
ガゼルフット	クリティカルレイ	
ケンタウロスレッグ	ヴォーパルウェポン	
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
攻撃阻害		
高所攻撃		
タンデム		
チャージ		
人馬一体		
超高所攻撃		
特殊能力開放		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	15	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防具【神舞】+1		26	3	6
盾	※バフ盛った時/必筋42、防護8(12)				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	18	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
神刀【浅葱】+2 成長する武具/首切り刀の効果付き/専用化、鍛製化、魔法の武器+2/イグニダイト加工済み	2H	26	3	2d+ 19	9	19	41										
神刀【浅葱】+2※フェザーエッジなし バフ盛った威力　ジャイアントアームのみ	2H	38	3	2d+ 19	9	19	53										
神刀【浅葱】+2※バフ盛った威力 バフ盛った威力　フェザーエッジ/ジャイアントアーム/群算器【http://keisan.casio.jp/exec/user/1449053299】	2H	43	3	2d+ 19	9	19	58										
神刀【浅葱】+2※背水込み └背水のネックレス込み	2H	55	3	2d+ 19	9	19	70										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 18	10

HP
102

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			
魔動機術	1	2			

	装備品	説明
頭	先魅の印	ヒューレの聖印/後攻時に補助動作を一回使用できる/RGB375p
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	見えない状態や透明のペナルティを-2に軽減
顔	マギスフィア小	
首	奇跡の首飾り	生死判定が振りなおせる
背中	ドミネイターズマント	生命･精神力抵抗、生死判定に+1
右手	敏捷指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	信念のリング	精神抵抗+1

	装備品	説明
	Dガジェット/背水のネックレス	3Rの間、器用、敏捷、筋力が+12 /使用後-6
左手	器用指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

ザルツ地方のヒューレ信仰の盛んな街の地主の家に生まれる。
熱心なヒューレ信仰であった両親は、箱へ入れるようにコハクの周囲を殺菌しつつ、厳しく接し、
その結果なのか病的なまでに恥ずかしがり屋で奥手な自我が芽生えてしまう。
危機感を持った両親は、あえて人前に出る習慣をつけようとコハクに剣舞を習わせる。
もとから踊りの才能があったのか、本人も剣舞を気に入ったのか、次第にそれは街の中でも有名になり
祝い事や大きな祭りの場などで披露されるようになる。

そしてコハクはある夜不思議な夢を見る。明日に控えた収穫祭で舞うはずだった会場に魔物が出現し、幼い子供が犠牲になる夢だ。
夢の中でヒューレが語る。
『剣を持て。紛い物ではなく、本物の剣を』
「ですがヒューレ様。コハクは剣を持っても舞う事しかできませぬ」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
コハク	

一般装備品	(消耗チェック)
◆道具/フレーバーアイテム◆	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ランタン/油	○□□○□□
羽ペン/インク/羊皮紙	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
黒水の剣	○□□○□□
	○□□○□□
◆消耗品◆	○□□○□□
魔晶石（2点分）x25	○□□○□□
魔晶石（3点分）x75	○□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□○□□
	○□□○□□
B級カード金x25	○□□○□□
A級カード金x25	○□□○□□
S級カード金x5	○□□○□□
	○□□○□□
S級カード赤x5	○□□○□□
SS級カード赤x5	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x25	○□□○□□
月光の魔符+1x25	○□□○□□
陽光の魔符+2x10	○□□○□□
月光の魔符+2x10	○□□○□□
	○□□○□□
◆騎獣関係◆	○□□○□□
騎獣契約証(ドラゴネット)	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅲ	○□□○□□
	○□□○□□
◆加工品類◆	○□□○□□
神刀【浅葱】	○□□○□□
┗イグニダイト加工	○□□○□□
┗魔法の武器+2	○□□○□□
	○□□○□□
防具【神舞】	○□□○□□
┗防弾加工6回	○□□○□□
┗ニールダの隠身布	○□□○□□
┗ランク効果	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィア+1	○□□○□□
┗オプション	○□□○□□
┗オプション	○□□○□□
	○□□○□□
◆その他◆	○□□○□□
【控え】敏捷の指輪x5	○□□○□□
【控え】器用の指輪x5	○□□○□□
迷彩ローブ	○□□○□□
	○□□○□□
【ゴミ箱】	○□□○□□

名誉アイテム	点数
専用化	50
専用化	50
ベルト多機能化	20
数多の**耳飾り	50
コネクション顔見知り/ダークドワーフ	100
流派入門/クラウゼ流一刀覇王剣	150
┗《覇王·剛斬剣》	20
┗《覇王·輝斬件》	20
┗ドミネイターズマント購入	30

所持金	預金・借金
9840 G	G

名誉点 所持 1010 /合計 1500