

キャラクター名
マリラ・ボイトラー

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	オプション		年齢	20	性別	女性
覚醒	償い	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	親戚と疎遠	経験	UGNへの畏怖	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	6		交渉		
回避			知覚	2		意志	3		調達	4	
運転:			芸術: 家事	2		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	7r+6				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 裏社会	
コネ: 要人への貸し	
コネ: 手配師	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス: 超侵食	P	N		
	P 懐旧	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv(下限値7)								
光の手	★	2	メジャー			RC		
効果: 判定を【感覚】に変更								
滅びの光	3	3	メジャー			シンドローム		
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv*3]。単体攻撃に適応不可								
災厄の炎	4	3	メジャー	至近	範囲(選択)	RC		
効果: 組み合わせた攻撃を+[Lv*3]。対象、射程変更不可								
氷神の悲しみ	3	3	メジャー			感覚		
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個。HP3点消費								
マスヴィジョン	3	4	メジャー			シンドローム	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv*5]。1シナリオ3回								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv*2]m								
温度調節	★							
効果:								
熱感知知覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNへ投資している財閥「高原家」のメイド長兼秘書と勤めているUGNエージェント。

元はアメリカのとある片田舎で暮らしていたが、自身の周りで起きる不可思議な現象(周りの気温が何故か暖かい)の所為で身内から気味悪がられていた。唯一の理解者であり、親友でもあるクルス・ライラックが心のよりどころであったが、マリラを狙い襲ってきたFHエージェントからマリラを庇い、大怪我を負ってしまう。その時に湧き上がった、非力な自分の所為で友を傷つけてしまった事への罪悪感により覚醒。同時に起きた暴走によりFHエージェントを撤退させる。そして偶然騒ぎを聞きつけてきた高原家現当主「高原 大和」の助力により、なんとか友人の一命を取り留めた。

それから高原 大和に恩返しも含め、メイドとして仕える傍らUGNエージェントとして主人を、友人を、そして力なき一般人の為に戦う事を決意する

戦闘時は炎を操って自らを包み、火の鳥の形を成して敵へ突進をしかける。そして自身の発する熱量が一定値を超えると髪と目が変色する他、操る炎が金色に輝く(超侵食の演出)