

キャラクター名
箒星 ヤツハ

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------------------|---|------|-------------|-------|------|
| シンドローム | バロール ブラム=ストーカー | | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | 小学生 |
| | エンジェルハイロウ | | 年齢 | 12 | 性別 | 女 |
| オプション | 覚醒 | 死 | 衝動 | 吸血 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | 突然の覚醒 | | 経験 | 組織への所属 | 邂逅 | 幼子 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 13 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 13 |
| 精神 | 3 | 1 | 3 | | | 7 | 戦闘移動 | 18 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 36 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 4 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|---|
| 素手 | 白兵 | 1r | 0 | -5 | | R1P177 |
| 怒れる紅玉 | RC | 7r+4 | 0 | 8 | | 硬直を与える。至近不可。シーン1回。1+3+5、範囲、侵食値5、ダイス7個、C値8 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----|----|----|----|----|--------|
| 強化服 | 1 | 1 | 0 | 0 | R1P177 |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| コネ:要人への貸し | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 1 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------|----|------|--------|----|--------|------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| イモータルライフ | 2 | 特殊 | オート | - | - | 自動成功 | 古代種 | |
| 効果: 2D10回復 回復量がコスト | | | | | | | | |
| 戦いの予感 | 1 | 2 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 【行動値】+[Lv×10]。最初のみ R2P77 | | | | | | | | |
| 黒の鉄槌 | 3 | 1 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻:[Lv×2+2]、射攻、至近不可 R1P104 | | | | | | | | |
| 斤力跳躍 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 飛行状態で戦闘移動 R1P105 | | | | | | | | |
| 鮮血の網 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果: 射攻、硬直付与、シーンLv回 R2P102 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定+Lv個、侵食率基本値+5 R2P178 | | | | | | | | |
| オリジン:レジェンド | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 【精神】の達成値+[Lv×2] R2P180 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

「Hummm、その提案はとても……そう、とても興味深いね」

キミは、レネゲイド生命体(ビーイング)。進化したレネゲイドを持つ形態のひとつだ。レネゲイドは常に革新と進化を望んでいる。更なる変化、更なる進化を果たさなければならぬ。そのためにキミは存在している。レネゲイドは、宿主である人類とコミュニケーションを取ることを決断した。キミはそのためのI/Oデバイスなのだ。

レネゲイドはキミを通じて人類とコミュニケーションし、人類はキミを介してレネゲイドを知るだろう。人類がレネゲイドに何をもちたらずか、それは今のキミには計りようもない。ただ、キミの中に生まれた感情、意思にしたがうだけだ。

izerukit'sメッセージ
Dロイス古代種追加。経験点は足りてる。使い方がよく分からんからこうなった。