

キャラクター名
古川雅博

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	20歳	性別	男
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自	犯罪者の子	経験	敵性組織	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	3	1	3			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
グラビティショットウェーブ	RC	7r+1		8		命中時に『重圧』を与える。
アルティメットショットウェーブ	RC	7r+1		12		命中時に『重圧』を与える。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6			-1	

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: ????	P	N		
Dロイス: ????	P	N		
両親	P 感服	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	2	2	Xジャー					
効果: クリティカル値-Lv。								
黒の鉄槌	2	1	Xジャー	視界	単体	対決		
効果: 攻撃力+Lv×2+2の射撃攻撃。至近不可。								
バランスブレイク	2	2	Xジャー	視界	単体	対決		
効果: 『重圧』を与える。シーンLv回。								
さらなる波	1	2	Xジャー			対決		
効果: 攻撃力+Lv×2。								
???	2							
効果: ???								
ディメンジョンゲート	★	3	Xジャー	至近		自動		
効果: っどこでもドア								
ポケットディメンジョン	★		Xジャー	至近		自動		
効果: っ四次元ポケット								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ああ？俺のやり方が気に入らないか、残念だな」

UGNに所属するオーヴァード。基本的には日本支部で任務をこなしているが、状況によって地方に派遣されることもある。実力的には支部長クラス。両親がFHの研究員で、13年前の実験体脱走事件による騒動で感染、覚醒。しかし、身体的なショックによりその場で意識を失う。その後、廃墟と化した研究所に踏み込んできたUGNにより保護される。

FHにいた頃は非オーヴァードだった上に幼かったため、大した情報は与えられていなかったが、幼少期から実験体の悲鳴、絶叫、そして数々の「失敗作」を見てきたため、記憶の消去がうまくいかず、両親や覚醒の原因となった事件のこと、FHとして叩き込まれた思想は中途半端に覚えている。それ故に少々独特な価値観を持ち、支部長への出世を妨げる要因となっている。

一人称、二人称は状況によって変わる。基本はややぶつきらぼうな口の利き方。口癖は「だろうな」。

特殊なレネゲイドに感染しており、シンドロームとは別に2つの能力を秘めているが、詳細は誰にも話されていない。