キャラクター名: コノエ・ディッセル

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	3
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	22歳
出自	旅人	**運命**	親友
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	12	0	0	12	47 %
敏	11	4	1	16	51 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	44
MP	50
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2	アブゾーバー				1	6			
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	クロムチェーン								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		16	0	7	42	0	9	16	0
アーツ	ショットエンハンス				10				
その他									
総計(1)		16 %	0	7 %	53 %	6	9 %	16	0
総計(2)		16 %	0	7 %	53 %	6	9 %	16	0
総計(両)		16 %	0	7 %	54 %	12	9 %	16	0

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 273　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ビワイルダー	1/1	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	攻撃の命中判定の直前に使用可能。次の攻撃を受けた対象は呆然状態になる						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果 :ショット2つを好きな組み合わせで装備できる。命中、ダメージ修正および特殊効果は両方の武器を合算し、1つの武器として計算する。							
ドレインライフ	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

出自：旅人/15歳になる前に、親友である少年と共に旅に出る。世界を見るため、見分を広げるため。そんなちっぽけな、それでも彼らにとっては大きな目的の為に。
運命：親友/各地を転々と歩いては回るそんな日々。旅にも慣れた、筈だった。急な悪天候、見晴らしの悪い森の中、ぬかるんだ土と濡れた草、クリーチャーの襲撃……。二人別れて逃げたものの、以降、親友の生死は確認できていない。
コノエは、彼の生死を。彼がどうなったのかを知るために、生きている。
瑕疵：頑固/基本的には人の事に口出しもしないし、自分の事でさえも無頓着だ。しかし、コレと決めてしまえば、揺らぐことはないだろう。