キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	970				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	7			13	2
体	6	筋力	5	1		12 + 1	2
		生命力	7	1		14	2
心	9	知力	5			14	2
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	7	5										
テルビューチェ	1H	6		2d+ 6	8	7	11										
テルビューチェ	1H	6		2d+ 6	8	7	11										
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	7	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰 宝石	ランク1(50G)×4 土、
足	
その他 雪の結晶バッジ	命中+1 売却(1500G) シナリオ報酬

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能：コック3　ハンター4　パヒューマー(調香師)2　サージョン(外科医)1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□

所持金	預金・借金
2680 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 155 /合計 155