

キャラクター名 □ーズマリー	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	32
冒険者Lv	7	経歴	身体に傷跡がある。		
経験点	800		命を救われたことがある。 師と呼べる人物がいる。		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			19	3				
体	0	敏捷度	5	2		20	3	スカウト	7		
		筋力	6	2		8	1	セージ	1		
心	12	生命力	11	4		15	2	バード	3		
		知力	6	4	2	24	4	アルケミスト	5		
		精神力	13	3		28	4				

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
防具習熟/非金属鎧	222 p
武器習熟/投擲	221 p
武器習熟II/投擲	221 p
連続賦術	A13 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
ビビッド	
レジスタンス	
パラライズミスト	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
リーンフォース	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾		必要値		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	クロスアーマー	1	2	
盾	バックラー	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能	フェンサー	合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダーク 射程20m	1H投	4		2d+ 6	9	7	9										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 6	11	7	6										
ダーク				2d+ 0		0											
ダーク				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	3	38
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 12	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品の出目+1。
背中	
右手	信念のリング 精神抵抗+1
腰	不撓のバックル <ガン>を精神抵抗で受ける。
足	
その他アルケミーキット	専用。HP+2。

装備品	説明
左手	叡智の腕輪 知力+2。割ると+14

その他メモ	自動失敗チェック
『翠緑の恵』亭所属の冒険者というか居候。 投擲フェンサーメインスカウト。 おまけでバードとアルケミ。 一般技能は宝飾士5.鍵師3、発明家2。 コン泥まがいの鍵師(合法)。手先の器用さをいかし、宝石アクセなんかも作る。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
守銭奴なグララン娘。 好奇心が旺盛なため遺跡やらをふらふらしたが、 金にならない低級蛮族退治はあまりしたがない。 師匠であるマスターの教育のため『グラランにしては』落ち着いている。 お金は使うもの。	

