キャラクター名
＜術兵（キャスター）＞アルセ＝メイリーン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	-500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	2		14	2
		敏捷度	6	3		16	2
体	7	筋力	10	5		22	3
		生命力	5	6		18	3
心	13	知力	4	13		30	5
		精神力	4	9		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	7		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法収束	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	0	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス ※魔法の発動体付き	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 1	12	0	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香水x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□

マテカ緑A級x5	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□
魔晶石（5点）x6	○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点）	○□□○□□

所持金 270 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	11

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	10			
操霊魔法	7	13			
深智魔法	4	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 不撓のバックル	＜ガン＞＜魔法の矢＞の攻撃を精神抵抗判定で耐える
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ラクシアグレートオペレーション編成
術兵
　①任意の魔法拡大を一つ
　②アルケミスト技能+1とレンジャー技能+1
残念ながら技能が噛み合わなかった人。本編から一番路線変更してるキャラ。
バフで自分と周りを固めつつドレインタッチでHPしながら耐えるタイプ。
不撓のバックルもつけたが、どうしても不安はぬぐえない。支援に徹するのが吉か…。

一般技能：
スカラー：3
スクライブ：2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟