

キャラクター名 ナズマ プレイヤー名 _____

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	2370				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			16 + 2	3
敏捷度	9			18	3
筋力	12	3	6	29 + 2	5
生命力	15	2		25	4
知力	5	1		11	1
精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	備考
必殺攻撃	226	p	
回避行動	218	p	
防具習熟/非金属鎧	222	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
ビートルスキン			
キャッツアイ			
クリティカル・レイ			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 114 /合計 114	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	8	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能			フェンサー	合計値	9 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 8	9	10	23										
バトルアックス	2H	16		2d+ 8	10	10	31										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード金Bx8	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	8609 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	7	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 9	2d+ 7	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
<p>女顔の少年。歯を出すように笑うのが特徴。 ライカンスロープにされた頃から年齢が止まっており、身長は低い。 愛用の鉈を度々持ち出し周囲を困惑させる。斬る時にぞくぞくしたような表情を見せるから質が悪い。 パツと見壊れてるがやめろと言われればやめる模様。料理を知らない。</p> <p>記憶喪失であり、10歳の頃より前の記憶を失っている。 意識がぼんやりする中、雨と霧の中で血に濡れた鉈を持ち、足下にはドレイクの男。戸惑う下級蛮族の集団に囲まれた中で立ち尽くしていたところが最初の記憶。使命感?に従って殺し続けたのが次の記憶。 そして別のドレイクの気まぐれで奴隷にされ、一通り「教育」をされ、剣奴として扱われた。 拾う前にナズマの身なりを知っていたらしく、名前と年齢を教えられる。</p>	<input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㉕