キャラクター名
ランドルフ

プレイヤー名

| 種族 | ルーンフォーク | 種族特徴 | 暗視、HP変換 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 魔動機師 | 性別 | 男 | 年齢 | 10 |
| 冒険者Lv | 13 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 0 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 12 | 器用度 | 10 | 13 | | 35 + 1 | 6 |
| | | 敏捷度 | 1 | 5 | | 18 | 3 |
| 体 | 8 | 筋力 | 9 | 3 | | 20 | 3 |
| | | 生命力 | 9 | 9 | | 26 | 4 |
| 心 | 6 | 知力 | 7 | 15 | | 28 + 2 | 5 |
| | | 精神力 | 6 | 8 | | 20 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| シューター | 13 | | |
| マギテック | 10 | | |
| スカウト | 7 | | |
| セージ | 1 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| | | | |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| トレジャーハント | 2120 p | | p |
| ファストアクション | 2123 p | | p |
| 精密射撃 | 218 p | | p |
| 両手利き | 223 p | | p |
| 二刀流 | 221 p | | p |
| 射手の体術 | 2121 p | | p |
| 武器習熟/ガン | 221 p | | p |
| 双撃 | 219 p | | p |
| 武器習熟II/ガン | 221 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | | |
|---|---|---|
| ビートルスキン | | |
| パラライズミスト | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 13 | 19 | 16 | 16 |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | イスカイアの魔動鎧 | | 20 | | 7 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | シューター | 合計値 | | 16 | 8 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マスカレード 射程10m、装填4 | 1H | 11 | 2 | 2d+ 21 | 10 | 20 | | | | | | | | | | | |
| マスカレード 射程10m、装填4 | 1H | 11 | 2 | 2d+ 21 | 10 | 20 | | | | | | | | | | | |
| デリンジャー 射程10m、装填2, 持ち替え用、以下同様 | 1H | 11 | 1 | 2d+ 20 | 10 | 18 | | | | | | | | | | | |
| デリンジャー 射程10m、装填2 | 1H | 11 | 1 | 2d+ 20 | 10 | 18 | | | | | | | | | | | |
| デリンジャー 射程10m、装填2 | 1H | 1 | 1 | 2d+ 20 | 10 | 18 | | | | | | | | | | | |
| デリンジャー 射程10m、装填2 | 1H | 1 | 1 | 2d+ 20 | 10 | 18 | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 18 m | 54 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 16 | 8 |

| HP |
|---|
| 67 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 6 | 2d+ 10 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 17 | 2d+ 16 |

| MP |
|---|
| 52 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 魔動機術 | 10 | 15 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | フローティングスフィア(大) | ソリッド、ヒール、エフェクトのオプション |
| 耳 | 兎のピアス | 聞き耳＋２. |
| 顔 | フローティングスフィア(大) | レーザー、トランキライザーのオプション |
| 首 | マギスフィア(小) | ターゲットサイトのオプション |
| 背中 | 姿隠しのマント | 透明化。一日一回。隠密判定＋4 |
| 右手 | 器用度上昇の指輪 | |
| 腰 | 高性能ブラックベルト | |
| 足 | サイレントシューズ | 隠密＋２. |
| その他 | フローティングスフィア(大) | オートガードのオプション、その他変形用 |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 知力上昇の腕輪 | |
| | バレットポーチ | |
| | | |
| | | |

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ランドルフ

プレイヤー名

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| オプション：ソリッドバレット | ○□□○□□ |
| オプション：ヒーリングバレット | ○□□○□□ |
| オプション：エフェクトバレット | ○□□○□□ |
| オプション：オートガード | ○□□○□□ |
| オプション：クイックローダー | ○□□○□□ |
| オプション：レーザー・バレット | ○□□○□□ |
| オプション：トランキライザーバレット | ○□□○□□ |
| オプション：ターゲットサイト | ○□□○□□ |
| 魔晶石MP2x8 | ○□□○□□ |
| 緑Sカードx5 | ○□□○□□ |
| 北向きの針 | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| スカウトツール | ○□□○□□ |
| 快眠の寝具 | ○□□○□□ |
| 肌磨きの泥 | ○□□○□□ |
| 接合潤滑剤x7 | ○□□○□□ |
| 使いやすい調理器具セット | ○□□○□□ |
| 消魔の守護石x2 | ○□□○□□ |
| 執事服x7 | ○□□○□□ |
| ティーセット | ○□□○□□ |
| マギスフィア（大）x2 | ○□□○□□ |
| 魔晶石mp3x15 | ○□□○□□ |
| 壊れたフローティングスフィア（大） | ○□□○□□ |
| 壊れたマギスフィア（大） | ○□□○□□ |
| 保存食 | ○□□○□□ |
| 弾丸x2 | ○□□○□□ |
| 活性弾x5 | ○□□○□□ |
| 銀の弾丸 | ○□□○□□ |
| ルージュの弾丸 | ○□□○□□ |
| とろける調味料入り保存食 | ○□□○□□ |
| アウェイクポーション | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |