キャラクター名: ローズマリー

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	32
冒険者Lv	7	経歴	身体に傷跡がある。		
経験点	400		命を救われたことがある。		
			師と呼べる人物がいる。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6			19	3
		敏捷度	5	4		22	3
体	0	筋力	6	2		8	1
		生命力	11	7		18	3
心	12	知力	6	5	1	24	4
		精神力	13	5		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
フェンサー	4		
スカウト	7		
セージ	5		
バード	3		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/投擲	221 p		p
武器習熟II/投擲	221 p		p
連続賦術	A13 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
ビビッド		
レジスタンス		
パラライズミスト		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファング		
リーンフォース		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	4
フェンサー	4	7	7	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー		合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダーク 射程20m	1H投	4		2d+ 7	9	8	9										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 7	11	8	6										
ダーク				2d+ 0		0											
ダーク				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品の出目+1。
背中		
右手	信念のリング	精神抵抗+1
腰	真黒ベルト+不撓のバックル	防+2&〈ガン〉を精神抵抗で受ける。
足		
その他	アルケミーキット	専用。HP+2。

装備品		説明
左手	知性の指輪	知力+1。割ると+13

その他メモ

『翠緑の恵』亭所属の冒険者というか居候。
投擲フェンサーメインスカウト。
おまけでバードとアルケミ。
一般技能は宝飾士5,鍵師3、発明家２。
コソ泥まがいの鍵師（合法）。手先の器用さをいかし、宝石アクセなんかも作る。

守銭奴なグララン娘。
好奇心が旺盛なため遺跡やらをふらふらしたがるが、
金にならない低級蛮族退治はあまりしたがらない。
師匠であるマスターの教育のため『グラランにしては』落ち着いている。
お金は使うもの。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ローズマリー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者ｾｯﾄ		
楽器（マンドリン）		
スカウトツール		
アンロックキーx2		
ミュージックシェル		
ペットの鳥		
B級緑カードx20		
A級緑カードx10		
B級赤カードx20		
A級赤カードx10		

所持金 8625 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0