キャラクター名
ローズマリー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	32
冒険者Lv	8	経歴	身体に傷跡がある。		
経験点	800		命を救われたことがある。		
			師と呼べる人物がいる。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	2		21	3
		敏捷度	5	5	1	24	4
体	0	筋力	6	5		11	1
		生命力	11	7		18	3
心	12	知力	6	6		24	4
		精神力	13	5		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
フェンサー	5		
スカウト	8		
セージ	5		
バード	3		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/投擲	221 p		p
武器習熟II/投擲	221 p		p
連続賦術	A13 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
ビビッド		
レジスタンス		
パラライズミスト		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファング		
リーンフォース		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	6
フェンサー	5	8	9	6
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		4
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー		合計値	10	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダーク 射程20m	1H投	4		2d+ 8	9	9	9										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 8	11	9	6										
ダーク				2d+ 0		0											
ダーク				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品の出目+1。
背中	
右手 信念のリング	精神抵抗+1
腰 真黒ベルト+不撓のバックル	防+2&〈ガン〉を精神抵抗で受ける。
足	
その他アルケミーキット	専用。HP+2。

装備品	説明
左手 瞬足の指輪	敏捷+1。割ると+13

その他メモ

『翠緑の恵』亭所属の冒険者というか居候。
投擲フェンサーメインスカウト。
おまけでバードとアルケミ。
一般技能は宝飾士5.鍵師3、発明家２。
コソ泥まがいの鍵師（合法）。手先の器用さをいかし、宝石アクセなんかも作る。

守銭奴なグララン娘。
好奇心が旺盛なため遺跡やらをふらふらしたがるが、
金にならない低級蛮族退治はあまりしたがらない。
師匠であるマスターの教育のため『グララランにしては』落ち着いている。
お金は使うもの。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ローズマリー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者ｾｯﾄ	○□□○□□
楽器（マンドリン）	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
ペットの鳥	○□□○□□
B級緑カードx20	○□□○□□
A級緑カードx10	○□□○□□
B級赤カードx20	○□□○□□
A級赤カードx10	○□□○□□

所持金	640 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0