キャラクター名: マリ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	大失敗をしたことがある		
経験点	1450		友人がいた		
			怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	1	2	23	3
		敏捷度	11			23 + 2	4
体	8	筋力	4			12 + 2	2
		生命力	3			11	1
心	10	知力	7			17	2
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
二刀流	IB30 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト 魔法の武器化	1H	5	1	2d+ 13	9	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	お気に入りの帽子	
耳		
顔	ひらめき眼鏡	
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	アルケミストキット	
足		
その他		

	装備品	説明
左手	俊足の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マリ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト専用ツール	○□□○□□
着替えセット1週間分	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
普段着	○□□○□□
使いやすい調理器具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
マテリアルカード金A級x15	○□□○□□
魔晶石《3点分》x10	○□□○□□

所持金	預金・借金
9398 G	G

名誉アイテム	点数
武器の専用化	50
頑丈なランタン	10
装飾品専用化	50
装飾品専用化	50
鎧専用化	50
使いやすい調理器具セット	5
スカウト専用ツール	50

名誉点 所持 35 /合計 300