

キャラクター名 インヴェルノ=ゴールデンニー プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	不詳
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	4680				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4	3		21	3
敏捷度	1	6		21 + 1	3
筋力	11	6		28	4
生命力	10	13		34	5
知力	17	10		32 + 1	5
精神力	7	5		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1	アルケミスト	1				
フェアリーティマー	4						
スカウト	11						
レンジャー	3						
セージ	9						
エンハンサー	7						
バード	1						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p			p	p
ファストアクション	2123p			p	p
影走り	2120p			p	p
鋭い目	2120p			p	p
弱点看破	2121p			p	p
マナーセーブ	2123p			p	p
防具習熟A/盾	1B31p			p	p
魔法誘導	1B32p			p	p
魔法収束	1B39p			p	p
魔法制御	1B32p			p	p
防具習熟S/盾	1B32p			p	p
鷹の目	1B30p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		26	6
盾	フレイオンシールド		23	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値		0	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ -1	10	0	15										
カードシューター				2d+ 0		0											
<small>アルケミーキットを兼ねる。銃術の射程を+10mとして扱う</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	13

HP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	6			
妖精魔法	4	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 13

MP
32

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳 うさぎのピアス	聞き耳判定に+2
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索に+1のボーナスを得る
首 幸運のお守り	戦利品判定に+1
背中 野伏の威風堂々たる炎武術のマント	毒・病気・呪い抵抗に+4 発動時2D6炎ダメージ
右手 知力の指輪	達成値ブースト用
腰 多機能ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他華美なる宝石飾り	妖精との契約に必要

装備品	説明
インテリアニマルサック	探索・魔物知識・危険感知・畏探知に+1 うるさい
左手 敏捷の指輪	達成値ブースト用
不撓のバックル	ガンダメージを精神抵抗に成功で半減可能

その他メモ	自動失敗
その昔ドレイクにその人ありと恐れられた大將軍。魔王の別名で呼ばれていたことも	チェック
生まれた娘が成人間近になって独り立ちをする頃、出ていくな私を倒していけ！と冗談半分に行ったらマジで魔剣をぶち折られた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
娘の成長を喜ばしく思いつつ、魔剣を折られた衝撃で全ての戦闘能力を喪失する	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
弱者は死すべしの蛮族社会では生きていけないと人族社会の中でフラフラと時を過ごす。知識だけは残っていたのでサバイバルなんかをしつつ食いつないでいた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
やがてエイジャに流れ着き、蛮族が普通に歩いている街と知って衝撃を受ける。面白い場所だとしばらくここでダラダラすることに	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
インヴェルノ：2d6 アルコール耐性は	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
SwordWorld2.0：(2D6) → 2[1,1] → 2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
インヴェルノ：お前さあ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞

