

キャラクター名	プレイヤー名				
メルティ=ハイアット					

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	25
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	人工生命			目標	復活

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	35	35	12	36	6
ボーナス	4	3	11	11	4	12	2
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	4	3	11	14	6	14	3

HP	159
MP	294
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィザードスタッフ	至近	-1	3	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	ルーンリング					2	3		-1
装身具	真理の書								
	能力値			3	0	11	0	14	17
スキル									9
その他									2
総計(右)			2	3					
総計(左)									
総計(両)									m
	ダイス数	2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		6	+ 2 d
トラップ解除	3		3	+ 2 d
危険感知	6		6	+ 2 d
エネミー識別	14	6	20	+ 2 d
アイテム鑑定	14	6	20	+ 2 d
魔術判定	14	6	5	25 + 4 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量 : 9

最大重量 : 31 所持金 : 85,895 預金・借金 :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウイング	1	-	ムーブ/メイキング	-	自身	自動成功		
効果: ムーブアクションで飛行状態になることが出来る。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃の対象を「対象: 単体※」に変更し、ダメージに[CL×10]する。1シナリオ1回まで								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に+[SL×2]する								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【知力】判定の達成値に+[SL×2]する								
サモン・アラクネ	○	4	DR直後	30m	範囲(選択)	自動成功		
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLD]する。1回のメインプロセスに1回まで								
封印:ハイサモナー	1	1	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: そのメインプロセスで使用するサモナースキルに対するリアクションに-1Dする								
マジックフォージ	3	-	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに「(SL×2)D」する。1シーン1回まで								
グレートサモナー	1	-	パッシブ	-	自身	-	ハイサモナー	
効果: 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うサモナースキルの効果に+1Dする								
サモン・シームルグ	1	3	メジャー	30m	範囲(選択)	魔術		
効果: 対象の【HP】を[2D+CL×2]点回復する								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	モナ-スキル	
効果: メインプロセスで使用するスキルを「対象: 場面(選択)」「射程: 視界」に変更する。1シナリオ1回								
サモン・ファーブニル	1	4	メジャー	20m	範囲(選択)	-		
効果: 対象に[2D+5]の<無>属性魔法ダメージを与える								
マスター・マジック	5	-	パッシブ	-	自身	-	マジシャンスマイト	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SL×5]する								

■称号クラス メンターを選択
■ゲッシュ 女王への誓い:ハイサモナーを封印、インデュアを取得 名声の誓い:プロフェッサーを選択
■スキル サモン・ファーブニル:魔術判定 4d6+25/ダメージ 8d6+86 サモン・シームルグ:魔術判定 4d6+25/回復 3d6+106 サモン・アラクネ:軽減 7d6+50

キャラクター名――

マルティ=ハイアット

— プレイヤー名 —

所持品

キャラクター名
メルティ=ハイアット

— プレイヤー名 —

所持品