キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	22
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	傭兵			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	31	36	13	13	15	36	12
ボーナス	10	12	4	4	5	12	4
クラス修正	1	1	1	0	1	4	0
他修正							
能力値	11	13	5	4	6	16	4

HP	196
MP	222
フェイト	10

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	シュトラルゲヴェイア（ベース武器：バクルス）	30m	-2	37					
左手	ファイナルシールド					12	5		
頭部	ワイズハット					4	2		0
胴部	技巧の鎧				-2	22			0
補助	シールドガントレット				-1	8	2		0
装身具	ガードシンボル					5	3		
能力値			13	0	5	0	16	11	16
スキル			5			4	4		
その他			4	10					
総計(右)			20	47	2	55	32	11	16
総計(左)			22	10					
総計(両)									m
ダイス数			4 d	7 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 2 d
トラップ解除	13	1		14	+ 3 d
危険感知	6	1		7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	13			13	+ 2 d

所持品	
パウダーチャージ1～4	
パワーブースター	
カートリッジ：光	

現在重量：	6		
最大重量：	62	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アームズマスタリー：打撃	1		パッシヴ		自身	自動成功		
効果：	「種別：打撃」の命中判定+1D							
コンバーション：ライフル	5		パッシヴ		自身			
効果：	「種別：錬金銃」の攻撃力+[SL×2]、「射程：50m」に変更する							
オプションパーツ	5		パッシヴ		自身			
効果：	「種別：銃部品」をSL個取得							
コンプレックス	1		パッシヴ		自身			
効果：	[SL+1]個までのコンバーションを適用する。射程は一番短いものになる							
コンバーション：ブラスター	1		パッシヴ		自身			
効果：	「種別：錬金銃」の射程を「射程：30m」に変更。「カートリッジ：～」をSL個取得							
エリクサー	1		パッシヴ		自身			
効果：	「種別：ポーション」の効果を+1d							
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術		
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。							
エフィシエント	5		パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	HP回復、ダメージ軽減を行う魔術の効果+[SL×2]							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	ダメージを0に変更							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象のHPを[3D+CL×3]点回復							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	ヒールを使用する。行動済みにならない							
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	判定を【知力】判定に変更する							
ホーリーヒット	1	12	メジャー		自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃を2回行う。「対象：単体※」となる							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワイドプロテクション	1	4	プロテクション		自身	自動成功		
効果：	プロテクションを「対象：範囲(選択)」に変更する							
レイザーシャープ	1		パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃のＤＲ+1ｄ							
コンバットマスタリー	1		パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃の命中判定+2							
パニッシャー	2	10	DR直前		自身	自動成功	SL/シリオ	
効果：	ダメージ増加。ダメージ+【精神基本値】							
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	1/MP	
効果：	うけたBSをすべて回復							
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	うけたダメージと同じ数値のＨＰロスを与える							
ジャッジアタック	1		パッシヴ		自身	自動成功		
効果：	「種別：打撃」の命中判定+[SL+2]							
レギリアス	2		パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	【物理防御力】【魔法防御力】+[ＳＬ×2]							
インペレイティブ	1	12	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	セットアップのスキル2つ使用							
アブストラクター	1		パッシヴ		自身	自動成功		
効果：	マジックアイテム以外の武器に「種別：魔導剣」を追加							
シャープエッジ	5	1	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	シーン中、ＤＲ+[(SL)d]							
ツインギミック	1		パッシヴ					
効果：	「種別：魔導剣」の武器に「種別：錬金銃」を追加							
チェンジアーム	1		セットアップ					
効果：	「種別：魔導剣」の武器の射程を至近に変更							
アブストラクターマスタリー	1		パッシヴ					
効果：	「種別：魔導剣」の命中判定+1D							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象をかばう							
カバームーブ	3	5	カバーリング		自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	カバーリングの射程を20ｍに変更							
	1							
効果：								
P:守護結界	1	10	DR直後	20ｍ	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[5ｄ+SL×10]							
P:神器招来	1	3運命	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+【精神】、攻撃対象の物防魔防を0とみなす							
P:信仰の盾	1	-	DR直後	視界	場面(選択)	自動成功		
効果：	ダメージを0に変更							
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
デストロイヤー	1		パッシヴ					
効果：オブジェクト破壊のＤＲ+2ｄ								
アスレチック	1		パッシヴ					
効果：登攀や跳躍を行う筋力判定+1ｄ								
トレーニング：各種	1		パッシヴ					
効果：全ての能力基本値+3								
エンラージリミット	1		パッシヴ					
効果：所持品の重量制限が[【筋力基本値】×2】]になる								
インテンション	1		パッシヴ					
効果：【最大MP】に+CLする。《バイタリティ》と同時に取得できない								
マジカルハーブ	1		アイテム					
効果：シナリオ開始時にハイMPポーションを2個取得								
サクセション	1		アイテム					
効果：武器の攻撃力+1								
フェイス：セフィロス	1		パッシヴ					
効果：【精神基本値】【筋力基本値】に+1。他の《フェイス：～》を取得できない								
ホーム：エストネル	1		パッシヴ					
効果：【敏捷基本値】【知力基本値】【精神基本値】に+1。他の《ホーム：～》を取得できない								
インサイト	1		パッシヴ					
効果：はったりや嘘を見抜く精神判定+1ｄ								
イクイップリミット	1		パッシヴ					
効果：装備の重量制限+5								
リムーブトラップ	1		パッシヴ					
効果：トラップ解除の判定+1ｄ								
アンチトラップ	1		パッシヴ					
効果：トラップ探知、解除、危険感知の達成値+1								
イミューンウェイト	1							
効果：移動修正が0未満の装備の移動修正を0にする								
ブラフ	1		パッシヴ					
効果：嘘をつく精神判定+1ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								