キャラクター名: 八雲 譲 (やくも ゆずる)

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢	23	性別	男
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	姉妹	経験	純粋培養	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	2			3
精神	6	0	0	4		10
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	14
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉	9	3
回避			知覚	3	1	意志	5	1	調達	3	2
運転：			芸術：			知識：			情報：[illegible]	1	2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	3r	-	3		9mm弾を使用する拳銃。扱いやすい銃器。
戦闘開始						《戦術》+《ファンアウト》 【難易度:10】 対象1人にカウント4で2ラウンドバッドステータスを与える。真実演算機関搭載なら、ファンアウトの効果が全体(選択)になる。
戦闘継続						《戦術》+《リカバリー》 【難易度:10】 対象1人にカウント4で2ラウンドの対象の攻撃力を+1する。バッドーで行う判定のダイスを-1する。
最後の戦い						《戦術》+《戦術》+《ファンアウト》 【難易度:10】 対象1人にカウント4で2ラウンドの対象の攻撃力を+1する。バッドーで行う判定のダイスを-1する。真実演算機関なら、ファンアウトの効果が全体(選択)になる。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化ビジネススーツ	14	3			装備している間、【社会】による判定の達成値を+2する。
ハードコート ※	8	2		-2	防御力は大したことはないが、他の防具の上から羽織ることができる。
					合計装甲： 5 合計回避： 0

所持品	
コネ：手配師	
携帯電話	
アクセサリー	
ウェポンケース	
思い出の一品	
サーチレーダー	
ボイスチェンジャー	
ブラックカード	
メディカルサポート	
医療トランク	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：起源種	P	N		
S：姉(妹)	P 慕情	N 恐怖		
友人	P 信頼	N 不安		
セレス=ヴェルレーヌ	P 尽力	N 不安		
ルー・シリー	P 好奇心	N 罪悪感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 64	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト・ノイマン	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	判定のC値を-Lvする(下限値7)。							
リフレックス・ノイマン	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果：	回避のC値を-Lvする(下限値7)。							
ブラックマーケット	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	あなたの常備化ポイントを+[Lv×10]する。このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。そして浸食率基本値を+2する。							
勝利の女神	7	4	オート	視界	単体	-	100↑	
効果：	対象が判定を行った直後に使用する。その判定の達成値を+[Lv×3]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。							
ディフェンスサポート	5	2	オート	視界	単体	-	-	
効果	:対象がガードを行なう際に宣言する。このガードの間、対象のガード値を+[Lv×3する。このエフェクトは自分を対象にできない。そして1ラウンドに1回まで。							
ひらめきの盾	3	2	オート	視界	単体	-	80↑	
効果	:対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける(予定の)ダメージを-10点する。このエフェクトは1シナリオにLv回まで。							
インタラプト	3	8	オート	視界	単体	-	ピュア	
効果：	対象が判定を行なう直前に使用する。その判定のC値を+1する。このエフェクトは1シナリオにLv回まで。							
妨害排除	2	3	オート	視界	単体	-	-	
効果	:対象が判定を行なう直前に使用する。その判定では、対象が受けているダイスを減少させる効果を受けない。このエフェクトは１シナリオにLv回まで。							
常勝の天才	7	6	セット	視界	シーン(選択)	-	ピュア	
効果	:対象がこのラウンド中に行なうあらゆる攻撃の攻撃力を+[Lv×4]する。このエフェクトは自分を対象にできない。1シーンに1回まで。							
鬼謀の策士	1	6	セット	視界	シーン(選択)	-	リミット	
効果	:《戦術》と組み合わせて使用し、ノイマンのエフェクトと組み合わせる事ができる。組み合わせた対象のエフェクトを対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する。このエフェクトは1シナリオに1回まで。							
リカバリー	1	2	セット	視界	単体	-	-	
効果：	対象の受けている暴走以外のバッドステータスをすべて回復する。このエフェクトは自分を対象にできない。1シーンにLv回まで。							
ファンアウト	1	4	セット	至近	範囲(選択)	-	-	
効果	:対象は戦闘移動を行なう。移動先は対象が行なう。対象はこの効果を拒否可能。このエフェクトは自分を対象にできない。1シナリオにLv回まで。							
戦術	7	6	セット	視界	シーン(選択)	-	-	
効果：	対象がこのラウンド中に行なうメジャーのダイスを+Lv個する。このエフェクトは自分を対象にできない。							

キャラクター名
八雲 譲 (やくも ゆずる)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ラストターン						〈運転:2〉+〈自動拳銃:1+〉+〈射撃:+1〉[リロード] 【侵食率:3】 対象1体にDX+1ダメージの攻撃を行う。そのC(ロール)の出目が[9]以下なら、対象は[1]点の[装甲]無視ダメージを受ける。
ラストターン+α						〈運転:2〉+〈自動拳銃:1+〉+〈射撃:+1〉[リロード]+〈ハンドガン〉 【侵食率:4】 対象1体にDX+1ダメージの攻撃を行う。そのC(ロール)の出目が[9]以下なら、対象は[1]点の[装甲]無視ダメージを受ける。
支援						〈アドヴァイス〉+〈医術:自動〉 【侵食率:1】 それぞれ2つの異なる対象の行なう攻撃の攻撃力を+1する。そして次に対象が行なうメジャーでのC値を-1する。
回避						〈リフレックス・ノイマン〉+〈言葉の盾〉 【C値：7】【侵食率：3】

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
言葉の盾	1	1	リアクション	至近	自身	交渉	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた判定でドッジを行なえる。							
アドヴァイス	7	4	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果：	次に対象が行なうメジャーのC値を-1(下限値6)し、その判定のダイスを+Lv個する。							
弱点看破	5	3	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果：	そのラウンドの間、対象が行なう攻撃の攻撃力を+[Lv×3]する。							
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	意志	-	
効果：	すべての〈情報:〉の代わりにして情報収集判定を行なえる。この時判定ダイスを+Lv個する。							
天性のひらめき	2	4	メジャー	-	-	-	-	
効果	:あらゆる能力判定および技能判定に組み合わせることができる。その判定のC値を-[Lv(下限値7)]する。このエフェクトは戦闘中には使用できない。							
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果	:あなたが世界中のあらゆる言語を使いこなし、動物とさえ意思疎通が図れることを表すエフェクト。あなたは世界のどこに行っても言葉で困ることがない。GMは必要なら〈交渉〉による判定を行わせてもよい。							
究極鑑定	★	-	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果	:未知のアイテムひとつを分析し、その来歴や作成方法、使い道を導き出すエフェクト。この効果はあくまでアイテムに付いて知るだけであり、実際に作成したり、操作できるようになるわけではない。GMは必要なら〈知識:〉による判定を行わせてもよい。							
構造看破	★	-	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果	:人工的な機械や構造物などの構造を、見た瞬間に解析できるエフェクト。これによって精密機器を分解復元したり、未知の構造物内のだいたいの図面を書き起こすことができる。GMは必要なら〈知識:〉によろ判定を行わせてもよい。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								