

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-58000				

技 体 心	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4		22 + 2	4
	敏捷度	9	1		17 + 3	3	
	9	筋力	9	2		18 + 2	3
生命力		9	2		18 + 2	3	
4		知力	8	6		12 + 6	3
		精神力	5	9		9 + 9	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5	スカウト	4
シューター	3	セージ	4
コンジャンラー	4	エンハンサー	5
プリースト/ユリスカロア	4	アルケミスト	5
フェアリーテイマー	4	ライダー	5
マジテック	5	デーモンルーラー	4

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
インファイト	1B36 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	イニシアティブブースト
キャッツアイ	
カゼルフット	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
高所攻撃	
HP強化	
チャージ	
遠隔指示	
トランブル	
クリティカルレイ	
ウォーパルウェポン	
パラライズミスト	
バークメイル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	8	8
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	6

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		アラミドコート	5+10	1
盾				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		グラップラー	合計値	9
				4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー (発動体 グラップラー専用、パンチ強化)	1H	5	1	2d+ 10	10	9	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化)	1H#	5	-1	2d+ 8	10	9	20										
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 7	11	8											
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 7	11	8											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 7	10	9											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 7	10	9											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			
神聖魔法	4	7			
妖精魔法	4	7			
魔動機術	5	8			
召異魔法	4	7			

装備品	説明
頭	フローティングスフィア (大) OP [ショットガンバレット] [リッドバレット] [クリティカルバレット]
耳	
顔	聖印 (ユリスカロア)
首	ポーションインジェクター スカーレットポーション (ジェザイル×2)
背中	ウェポンホルダー改
右手	疾風の腕輪
腰	真 ブラックベルト
足	ガンベルト
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊿
-------	-----------------------------------------------------------------------------

