

キャラクター名 ヴェンディリオン	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	10	経歴	物心がついた頃には一人だった		
経験点	23520		異種族の友人がいる のめり込む趣味がある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	1		13	2	フェアリーテイマー	10		
体	6	敏捷度	3	4		13	2	セージ	8		
		筋力	7	1		14	2				
心	9	生命力	2	6		14	2				
		知力	7	13		29 + 2	5				
		精神力	8	14		31	5				

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
魔法拡大/数	1B39 p
魔法誘導	1B32 p
魔法収束	1B39 p
魔法制御	1B32 p
鷹の目	1B30 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	HP強化
アンチボディ	騎獣強化
ストロングブラッド	獅子奮迅
ビートルスキン	魔法指示
スフィンクスノレッジ	HP超強化
ララバイ	特殊能力開放
ビビッド	
モラル	
レジスタンス	
アトリビュート	
キュアリオステイ	
チャーミング	
探索指令	
遠隔指示	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
63

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳 華美なる宝石飾り	宝石6つを使った飾り
顔 ひらめきの眼鏡	見識、探索判定に+1
首 アステリアの涙	勇者の証(は勲)の効果を持ち、力、魔力の未を(精神抵抗/半減)にすることができる。心選択
背中 インテリアニマルサック	探索、震感知・危険感知、魔物知識判定に+1
右手 知力の指輪	
腰 矢筒	矢、太矢を12本収納
足 とがかり(ディスプレイ・ガジェット)	魔物知識判定に+1
その他 幸運のお守り	戦利品のロールに+1

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
いささか危機感に欠ける妖精使いの人間。 物心ついた頃にはたった一人で妖精と自給自足の生活をしていた。 そのため価値観が普通の人より少し離れており、時間スケールもだいぶおかしい。 たまたま町に降りた際に食べた料理に感動し、自分で美味しい料理を作ろうと思いつ。 とりあえず美味しい料理には自分の腕を上げて良い材料だ、とお金を稼ぐために冒険者に。 以来ずっと戦って料理して、戦って料理してと、今では完全に料理が趣味になっている。 食べるために冒険するのか、冒険するために食べるのかよくわからない男。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉝
■一般技能 料理人Lv5	

